

INSTITUTO MUNICIPAL DE DEPORTES Y RECREACIÓN DE CAJICÁ

GESTIÓN DE RECURSOS TECNOLÓGICOS



PLAN DE SEGURIDAD Y PRIVACIDAD DE LA INFORMACIÓN

INSDEPORTES

CAJICÁ

CAJICÁ - CUNDINAMARCA 2024



INSDEPORTES CAJICÁ

INTRODUCCIÓN:

Actualmente, entidades y organizaciones de todo tipo se enfrentan a un aumento significativo de incidentes de seguridad de información, que derivan en pérdidas financieras, de imagen, corrupción y filtración de datos o que generan reprocesos administrativos. Esta realidad crea la necesidad de implementar, mantener y mejorar de manera continua un Plan de Seguridad de Información donde se diseñen, documenten, implementen y monitoreen controles basados en gestión de riesgos que minimicen la probabilidad y el impacto de ocurrencia.

El plan de seguridad de información del Insdeportes consolida la normatividad, el alcance, y las metodologías implantadas en la entidad para salvaguardar de manera eficiente la información Institucional, y describe las acciones que se llevan a cabo con el objetivo de mitigar los riesgos identificados durante la ejecución de las actividades institucionales.

ALCANCE:

Este Plan aplica a toda la entidad, funcionarios y contratistas del Insdeportes. Todas las personas cubiertas por el alcance y aplicabilidad deberán dar cumplimiento al Plan de Seguridad y Privacidad de la Información.

OBJETIVOS:

Objetivo General

Definir los controles necesarios para garantizar la seguridad de la información del Insdeportes.

Objetivos Específicos

Objetivo 1: Promover la centralización de datos a través del uso de las herramientas informáticas institucionales implementadas y/o controladas por el Insdeportes, para facilitar los procesos de backup y restauración de datos.

Objetivo 2: Registrar, clasificar, cuantificar y evaluar el reporte de incidentes que involucren riesgos de seguridad a la información, e identificar los puntos críticos que se deben atender con mayor prioridad.

Objetivo 3: Proponer soluciones para minimizar los riesgos a los que está expuesto cada activo de información.

Objetivo 4: Evaluar y comparar el nivel de riesgo actual con el impacto generado después de implementar el Plan de Tratamiento de Riesgos y Privacidad de la Información.

DEFINICIONES BÁSICAS:

Activo de información

Es cualquier información o sistema relacionado con el tratamiento de la misma que tenga valor para la organización, pueden ser procesos de negocio, datos, aplicaciones, equipos informáticos, personal, soportes de información, redes, equipamiento auxiliar o instalaciones.

Es susceptible de ser atacado deliberada o accidentalmente con consecuencias para la organización.

Adware

Es cualquier programa que automáticamente va mostrando publicidad al usuario durante su instalación o durante su uso y con ello genera beneficios a sus creadores. Aunque se asocia al malware, no tiene que serlo forzosamente, ya que puede ser un medio legítimo usado por desarrolladores de software que lo implementan en sus programas, generalmente en las versiones shareware, haciéndolo desaparecer en el momento en que adquirimos la versión completa del programa. Se convierte en malware en el momento en que empieza a recopilar información sobre el equipo donde se encuentra instalado.

Antivirus

Es un programa informático específicamente diseñado para detectar, bloquear y eliminar código malicioso (virus, troyanos, gusanos, etc.), así como proteger los equipos de otros programas peligrosos conocidos genéricamente como malware. Es un proceso mediante el cual la organización determina el nivel de exposición y la predisposición a la pérdida de un elemento o grupo de elementos ante una amenaza específica. Para solucionar estos inconvenientes es posible aplicar distintos métodos para llevar a cabo la evaluación de fallas en la infraestructura de una organización.

Análisis de riesgos

Es un proceso que comprende la identificación de activos de información, sus vulnerabilidades y las amenazas a los que se encuentran expuestos, así como la probabilidad de ocurrencia y el impacto de las mismas, a fin de determinar los controles adecuados para tratar el riesgo.

Autenticación

Procedimiento para comprobar que alguien es quién dice ser cuando accede a un equipo o a un servicio online. Este proceso constituye una funcionalidad característica para una comunicación segura.

Backup

Copia de seguridad que se realiza sobre archivos o aplicaciones contenidas en un equipo con la finalidad de recuperar los datos en el caso de que el sistema de información sufra daños o pérdidas accidentales de los datos almacenados.

Biometría

La biometría es un método de reconocimiento de personas basado en sus características fisiológicas (huellas dactilares, retinas, iris, cara, etc.) o de comportamiento (firma, forma de andar, tecleo, etc.).

Bluesnarfing

La técnica consiste en aprovecharse de las vulnerabilidades de la tecnología Bluetooth de tus dispositivos móviles. Sin tu conocimiento, alguien más se conecta a tu celular, por ejemplo, y puede robar información como tu lista de contactos, mensajes de texto, correo electrónico y más

Bug

Es un error o fallo en un programa de dispositivo o sistema de software que desencadena un resultado indeseado.

Bulo

También llamados hoax, son noticias falsas creadas para su reenvío masivo ya sea a través de redes sociales, mensajería instantánea o correo electrónico, con el fin de hacer creer al destinatario que algo es falso.

Certificado digital

Un certificado digital es un fichero informático generado por una entidad denominada Autoridad Certificadora (CA) que asocia unos datos de identidad a una persona física, organismo o empresa confirmando de esta manera su identidad digital en Internet.

Cookie

Una cookie es un pequeño fichero que almacena información enviada por un sitio web y que se almacena en el equipo del usuario, de manera que el sitio web puede consultar la actividad previa del usuario.

Ciberseguridad

Conjunto de tecnologías, procesos y prácticas diseñados para proteger redes, computadoras, programas y datos de ataques, daños o accesos no autorizados.

La ciberseguridad trata de trabajar en robustos sistemas que sean capaces de actuar antes, durante y después, no sirve solo para prevenir, sino también dar confianza a los clientes y al mercado, pudiendo así reducir el riesgo de exposición del usuario y de los sistemas.

Criptografía

La criptografía es la técnica que consiste en cifrar un mensaje, conocido como texto en claro, convirtiéndolo en un mensaje cifrado o criptograma, que resulta ilegible para todo aquel que no conozca el sistema mediante el cual ha sido cifrado.

Denegación de servicio, DDos, DoS

Es un tipo de vulnerabilidad muy utilizada con la que se persigue conseguir acceso remoto al sistema atacado. Un desbordamiento de búfer intenta aprovechar defectos en la programación que provocan un error o el cuelgue del sistema. Un desbordamiento de búfer provoca algo similar a lo que ocurre cuando llenamos un vaso más allá de su capacidad: éste se desborda y el contenido se derrama.

Exploit

Secuencia de comandos utilizados para, aprovechándose de un fallo o vulnerabilidad en un sistema, provocar un comportamiento no deseado o imprevisto. Mediante la ejecución de exploit se suele perseguir:

Firewall

Sistema de seguridad compuesto o bien de programas (software) o de dispositivos hardware situados en los puntos limítrofes de una red que tienen el objetivo de permitir y limitar, el flujo de tráfico entre los diferentes ámbitos que protege sobre la base de un conjunto de normas y otros criterios

Gusano, Worm

Es un programa malicioso (o malware) que tiene como característica principal su alto grado de «dispersabilidad», es decir, lo rápidamente que se propaga.

IDS

Un sistema de detección de intrusos (o IDS de sus siglas en inglés Intrusion Detection System) es una aplicación usada para detectar accesos no autorizados a un equipo o a una red.

Ingeniería social

Las técnicas de ingeniería social son tácticas utilizadas para obtener información de naturaleza sensible, en muchas ocasiones claves o códigos, de una persona. Estas técnicas de persuasión suelen valerse de la buena voluntad y falta de precaución de la víctima.

Inyección SQL

Es un tipo de ataque que se aprovecha de una vulnerabilidad en la validación de los contenidos introducidos en un formulario web y que puede permitir la obtención de forma ilegítima de los datos almacenados en la base de datos del sitio web, entre ellos las credenciales de acceso.

IPS Siglas de Intrusion Prevention System (sistema de prevención de intrusiones). Es un software que se utiliza para proteger a los sistemas de ataques y abusos. La tecnología de prevención de intrusos puede ser considerada como una extensión de los sistemas de detección de intrusos (IDS), pero en realidad es una tecnología más cercana a los firewall.

Malware

Es un tipo de software que tiene como objetivo dañar o infiltrarse sin el consentimiento de su propietario en un sistema de información. Palabra que nace de la unión de los términos en inglés de software malintencionado: malicious software.

Metadatos

Los metadatos son el conjunto de datos relacionados con un documento y que recogen información fundamentalmente descriptiva del mismo, así como información de administración y gestión. Los metadatos es una información que enriquece el documento al que está asociado.

Parche de seguridad

Un parche de seguridad es un conjunto de cambios que se aplican a un software para corregir errores de seguridad en programas o sistemas operativos. Generalmente los parches de seguridad son desarrollados por el fabricante del software tras la detección de una vulnerabilidad en el software y pueden instalarse de forma automática o manual por parte del usuario.

Pentest (Pentesting)

Una prueba de penetración es un ataque a un sistema software o hardware con el objetivo de encontrar vulnerabilidades. El ataque implica un análisis activo de cualquier vulnerabilidad potencial, configuraciones deficientes o inadecuadas, tanto de hardware como de software, o deficiencias operativas en las medidas de seguridad.

PCI DSS

PCI DSS (del Inglés Payment Card Industry Data Security Standard) es, como su nombre indica un Estándar de Seguridad de Datos para la Industria de Tarjetas de Pago.

Pharming

Ataque informático que aprovecha una vulnerabilidad del software de los servidores DNS y que consiste en modificar o sustituir el archivo del servidor de nombres de dominio cambiando la dirección IP legítima de una entidad.

Phishing

Estafa cometida a través de medios telemáticos mediante la cual el estafador intenta conseguir, de usuarios legítimos, información confidencial (contraseñas, datos bancarios, etc.) de forma fraudulenta.

Política de seguridad

Son las decisiones o medidas de seguridad que una empresa ha decidido tomar respecto a la seguridad de sus sistemas de información después de evaluar el valor de sus activos y los riesgos a los que están expuestos. Puerta trasera (Backdoor)

Se denomina backdoor o puerta trasera a cualquier punto débil de un programa o sistema mediante el cual una persona no autorizada puede acceder a un sistema. Las puertas traseras pueden ser errores o fallos, o pueden haber sido creadas a propósito, por los propios autores, pero al ser descubiertas por terceros, pueden ser utilizadas con fines ilícitos.

Ransomware

El ciberdelincuente, toma control del equipo infectado y «secuestra» la información del usuario cifrándola, de tal forma que permanece ilegible si no se cuenta con la contraseña de descifrado. De esta manera extorsiona al usuario pidiendo un rescate económico.

Sniffer

Un sniffer es un programa que monitorea la información que circula por la red con el objeto de capturar información. Las tarjetas de red pueden verificar si la información recibida está dirigida o no a su sistema.

Spoofing

Es una técnica de suplantación de identidad en la Red, llevada a cabo por un ciberdelincuente generalmente gracias a un proceso de investigación o con el uso de malware. Los ataques de seguridad en las redes usando técnicas de spoofing ponen en riesgo la privacidad de los usuarios, así como la integridad de sus datos.

Spam

También conocido como correo basura, el spam es correo electrónico que involucra mensajes casi idénticos enviados a numerosos destinatarios. Un sinónimo común de spam es correo electrónico comercial no solicitado (UCE).

Spyware. Es un malware que recopila información de un equipo y después la envía a una entidad remota sin el conocimiento o el consentimiento del propietario del equipo. El término spyware también se utiliza más ampliamente para referirse a otros productos como adware, falsos antivirus o troyanos.

Troyano

Se trata de un tipo de malware o software malicioso que se caracteriza por carecer de capacidad de autoreplicación. Generalmente, este tipo de malware requiere del uso de la ingeniería social para su propagación.

Virus

Programa informático escrito para alterar la forma como funciona una computadora, sin permiso o conocimiento del usuario. Un virus debe cumplir con dos criterios:

Debe ejecutarse por sí mismo: generalmente coloca su propio código en la ruta de ejecución de otro programa.

Vulnerabilidad

Una vulnerabilidad es un estado viciado en un sistema informático (o conjunto de sistemas) que afecta las propiedades de confidencialidad, integridad y disponibilidad de los sistemas. Los agujeros de seguridad pueden ser aprovechadas por atacantes mediante exploits, para acceder a los sistemas con fines maliciosos. Las empresas deben ser conscientes de estos riesgos y mantener una actitud preventiva, así como llevar un control de sus sistemas mediante actualizaciones periódicas.

Zero-day

Vulnerabilidades en sistemas o programas informáticos que son únicamente conocidas por determinados atacantes, son desconocidas por los fabricantes y usuarios. No existe un parche de seguridad para solucionarlas y son muy peligrosas ya que el atacante puede explotarlas sin que el usuario sea consciente de que es vulnerable.

Zombie

Es el nombre que se da a las computadoras controladas de manera remota por un ciberdelincuente. Generalmente se utiliza la computadora zombie para realizar actividades ilícitas a través de Internet como el envío de comunicaciones electrónicas no deseadas, o la propagación de otro malware.

MARCO NORMATIVO:

- Ley 594 de 2000. Por medio de la cual se expide la Ley General de Archivos.
- Ley 1266 de 2008. Disposiciones generales Habeas Data.
- Ley 1581 de 2012. Disposiciones generales para la protección de datos personales.
- Ley 1712 de 2014. Transparencia y Acceso a la información Pública Nacional.
- Decreto 4170 de 2011. Creación de la ANCP-CCE.
- Decreto 1377 de 2013. Por el cual se reglamenta parcialmente la Ley 1581 de 2012.
- Decreto 1083 de 2015. Único Reglamentario del Sector Función Pública, con las modificaciones y adiciones introducidas a partir de su fecha de su expedición.
- Decreto 1074 de 2015. Por medio del cual se expide el Decreto Reglamentario del Sector Comercio, Industria y Turismo con las modificaciones y adiciones introducidas a partir de su fecha de su expedición.

DIAGNÓSTICO:

El Instituto Municipal de Deportes y Recreación de Cajicá recopila, almacena y procesa información sensible en el marco de sus actividades. Por este motivo, el Insdeportes destina recursos para establecer una política que describa de forma detallada los controles y actividades llevadas a cabo con el objetivo que funcionarios, contratistas y usuarios de sus servicios confíen en que su información personal y la que generan debido a su interacción con la entidad, está resguardada y no es objeto de filtraciones, robo o alguna otra situación que comprometa su privacidad.

El Insdeportes cuenta con infraestructura física de tipo empresarial para la atención de los servicios de conectividad internos LAN Y Wifi, compuesta por redes de datos Cat6, Switch administrables L3, Access Point AC1750, Firewall virtual y canal dedicado para navegación y publicación de servicios.

La infraestructura lógica está compuesta por Servicios DNS, DHCP, segmentación vLAN, enrutamiento de puertos, controlador de dominio, gestión de cuentas de usuario individual con asociación de información contractual para acceso a las herramientas de colaboración.

PLAN DE ACCIÓN ANUAL:

ESTRATEGIAS

- Se realizará envío de información por correo electrónico que muestren las características de las herramientas y el uso correcto de cada una, buscando que los usuarios solo usen herramientas controladas por el Insdeportes.
- Socializar el uso de la Mesa de Ayuda como el servicio adecuado para el reporte de incidentes relacionados con el uso de las herramientas informáticas institucionales y los datos contenidos o procesados por estas.
- Establecer controles que mitiguen los riesgos de seguridad informática que sean detectados de manera temprana por el sistema de seguridad del Insdeportes.
- Graficar de manera periódica la cuantificación de incidentes que involucren riesgos a la seguridad y privacidad de la información institucional, usando la información exportada de la Mesa de Ayuda.

META:

Implementar y mantener un servicio de información con características de usabilidad e integridad para los datos institucionales, que mantenga niveles de seguridad y privacidad acordes a las actividades del Insdeportes.

INDICADOR:

Cada objetivo se acompaña de uno o varios indicadores para su gestión y control de cumplimiento. A continuación, se mencionan los indicadores que están establecidos para el Proceso Gestión de Recursos Tecnológicos con vigencia 2024.

- Adopción de herramientas tecnológicas
- Mesa de Ayuda

CRONOGRAMA:

ACTIVIDAD	RESPONSABLE	ENTREGABLE	FECHA DE INICIO	FECHA DE FINALIZACIÓN	PERIODICIDAD
Socialización de información por Correo Electrónico	Gestión De Recursos Tecnológicos y Plataformas Digitales	Registro de Envíos	01/02/2024	30/12/2024	Mensual
Validación y seguimiento de servicios informáticos	Gestión de Recursos Tecnológicos y Plataformas Digitales	Registro de Seguimiento	01/01/2024	30/12/2024	Mensual
Solución de Incidentes de Mesa de Ayuda	Gestión de Recursos Tecnológicos y Plataformas Digitales	Registro mensual de Tickets	01/02/2024	30/12/2024	Diaria

REFERENCIAS:

G.ES.06 Guía Cómo Estructurar el Plan Estratégico de Tecnologías de la Información - PETI [articles-15031_recurso_pdf.pdf \(mintic.gov.co\)](#)

INSDEPORTES
CAJICÁ